Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

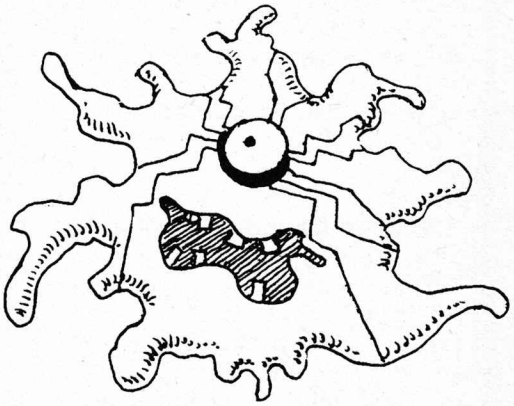
Брой 9, Година II — *Цена: на аванта*

Искате ли да получите огромен, култов постер 50x70см???

ОК, няма проблеми, но трябва да го заслужите. Какво трябва да направите? Изпратете ни с писмо или **e-mail**: **адреси и телефони (ако има такива) на всички геймърски клубове, които знаете във вашия град.** За тези, които са ни пратили най-много точни адреси на **клубове***, ще направим томбола и ще обявим имената на трима от вас, които ще спечелят освен постера и оригинална игра за PC по свой избор. За да получите със сигурност наградата си, трябва да напише трите си имена, ЕГН, точен адрес и пощенски код.
Побързайте! Абсолютно всеки може да получи върховен, суперпостер - стига да ни пише.

***не е нужно да описвате конфигурациите на PC-тата и работното им време**

ВНИМАНИЕ!!!
ВСЯКО ВАШЕ УЧАСТИЕ
ЩЕ ДОПРИНЕСЕ МНОГО ЗА СПИСАНИЕТО ВИ!



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание! Нов вирус разпространяващ се по Интернет - *I-Worm Plage*

Вирусът, за който ви предупреждаваме в настоящия брой в голяма степен, наподобява този, за който писахме в предишния брой. Основната прилика разбира се е, че и двата бацила се разпространяват чрез Интернет и заразени съобщения по електронна поща. Новият вирус, обаче има и други специфични характеристики, които предоставяме на вашето внимание.

Самият вирус е Windows EXE файл с големина около 100Kb, или по-точно Windows PE EXE файл. Името на файла може да варира в широки граници. Следва лист на досега известните имена, под които се разпространява:

```
pics.exe setup.exe
images.exe Card.EXE
joke.exe billgt.exe
PsPGame.exe midsong.exe
news_doc.exe s3msong.exe
hamster.exe docs.exe
tamagotxi.exe humor.exe
searchURL.exe fun.exe
```

(http://продълж.2-а.стр)

MNEWS MICROS

Новата игра Asheron's Call - съчетание от стратегия в реално време и ролева игра

Както и да характеризираме новата версия на Asheron's Call, безспорен факт е, че тя представлява нова фаза в развитието на RPG-тата или казано на български ролевите игри. Много са характеристиките и нововъведенията, които карат критиците на твърдят, че тази игра определено изпреварва своето време. В най-скоро време ще бъде активиран и сайта на играта, където геймъри от цял свят ще могат да изпращат отзиви и да почерпят повече информация за тази революционна игра.

Voodoo се приспособяват за Windows 2000

Фирмата 3dfx пусна драйвове версия 1.00.00 за Windows 2000 за видео-картите модели: Voodoo3 2000 и 3000 AGP, както PCI карти.

Изпращането на заразата става, чрез "отговаряне", на вече получени съобщения. До тук нищо ново. Проблемът възниква от това, че този бацил е изключително "изобретателен" при редуване на всевъзможни subjects ("заглавия") и bodies ("тела") на разпращаното заразно съобщение.

Ето една от известните възможни интерпретации:

```
Subject: Re: (оригиналното
заглавие)
Message Body: (Тяло на съобще-
нието)
(Име на подателя) wrote:
====
- (оригиналното съобщение)
- ...
- ...
====
```

Ето и една друга възможност:

```
R2000 Mail auto-reply:
<' I'll try to reply as soon as
possible.
Take a look to the attachment
and send me your opinion! '
Get your FREE %s now!>
```

Когато инфектираният от вируса файл бъде стартиран, "ръцете" на "злодея" биват развързани и той започва своята подмолна дейност. Първото нещо, което прави е да се изкопира в Windows директорията под името

```
INETD.EXE
```

Следва регистриране в системата на Windows като auto-run application. При Win9x вирусът създава нова "run=WinDir\INETD.EXE" инструкция в секцията "windows" във файл WIN.INI (където "WinDir" е името на Windows директория). При WinNT бацилът създава нова "Run=" инструкция в системния регистър.

Основната процедура по настаняване на вируса в системната памет протича като вътрешен "service" процес и остава незабележима, тъй като не се регистрира в "tasks list"-а. Вирусът изчаква пет минути преди да задействa инфекциозната си процедура. Самата процедура по инфектиране се състои в следното:

Отваряне на e-mail inbox-а.

Откриване на всички непрочетени съобщения (unread messages)

Отговаряне.

До тук процедурата наподобява тази на бацилът, който описахме в предишния брой – Iworm.Zipped Files.

За разлика от своя "предшественик" обаче този вирус не спира след "отговаряне" на всички unread messages, а продължава отново и отново в безкраен цикъл, като само променя Subject-та на съобщенията, за да заблуди получателите и по-този начин гарантира по-голяма вероятност, някое от заразените съобщения да бъде "отворено".

За да проникне в пощенските кутии, бацилът използва MAPI функции, което го прави независим от вида на инсталирания email software. Обнадеждаващото е че този вирус има доста бъгове "bugs" в инсталационната си рутина, които много често водят до крашване при разпространяването му.

За прикритие на дейността му много, често се появява следния диалогов прозорец:

```
WinZip self-Extractor - "име на
файл"
To unzip all files in "име на
файл" to the specified
folder press the Unzip button.
```

Следва съобщение за грешка:

```
WinZip Self-Extractor
ZIP damaged: file "име на
файл": Bad CRC number.
Possible cause: file transfer
error.
```

И в двете съобщения "име на файла" съвпада с името на инфектирания EXE файл, който се изпълнява по това време.

Само в изключително редки случаи, ако вирусът се инициализира в сряда в два часа през нощта, той показва друг диалогов прозорец.

Този диалогов прозорец се активира само в случай, че в системата ви са инсталирани "Borland class controls", така че в повечето случай това не се отнася за обичайните версии на Windows.

В тези редки случаи, диалоговия прозорец съдържа образа на Адолф Хитлер и следния текст към него:

```
Follow your leader
Fight against the plage of
inhumanity.
This is Plage 2000 coded by
Bumblebee/29a. Plage 2000
Activation
```

MNEWS MICROS

Премиерата на Gangsters II разгорещява страстите

Програмистите от Hothouse Creations създадоха една хитова стратегия за PC. В най-скоро време се очаква продължението на Gangsters: Organized Crime, което със сигурност ще зарадва почитателите на този тип развлечения.

Crimson Skies - ново заглавие от Microsoft

Съвместният проект на Microsoft и далеч по-неизвестните Zipper Interactive е създаване на фантастична игра, която да превърне в виртуална реалност мечтата на почти всяко момче, а именно да бъде пилот на боен самолет. Както твърдят посветени предстоящата игра ще бъде забавна, опасна и по-добра от всичко правено преди нея в тази област.

Hasbro избраха ново подзаглавие за Majesty - "The Fantasy Kingdom Sim"

Геймърското съсловие посрещна с не скрит интерес съобщенията за предстоящата премиера на Hasbro Interactive с подзаглавие "The Fantasy Kingdom Sim." Тази стратегия в реално време ще ви пренесе в един фантастичен свят изпълнен с предизвикателства.

ФБР се намесва в борбата с компютърния бандитизъм

Официално бе оповестено, че ФБР се заема с проследяване и разкриване на компютърно пиратство и бандитизъм като приоритетна задача. Новосформираните звена ще използват изтънчени компютърни техники за наблюдение и проследяване съчетани със стари полицейски методи, за да залавят компютърните вандали. Първоначални обекти на наблюдение и охрана ще бъдат големите Интернет сайтове.

В най-скоро време ще бъде завършена играта Soldier of Fortune

Дългоочакваната премиера на Activision, тризмерната екшън игра, базирана на едноименното списание - Soldier of Fortune ще бъде завършена всеки момент уверяват от фирмата производител.

От Activision разпространиха скриншотове от Vampire

Вече са официално публикувани скриншотове на предстоящата ролева игра на фирмата Activision - Vampire: The Masquerade. Това PRG се очаква да бъде готова през лятото на 2000 г.

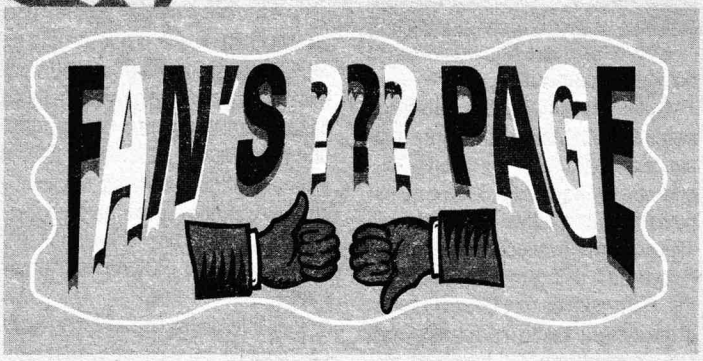
Нов журнал и скриншотове от Baldur's Gate II

Фирмата Interplay пусна журнал с информация за потребителите, както и набор от скриншотове за предстоящата си премиера - Baldur's Gate II: Shadows of Amn. Журнала съдържа редица полезни напътствия за тази ролева игра.

MDK2 - Почти готова

Фирмата BioWare обяви, че екшън играта в трето лице MDK2 за Dreamcast и PC може да се играе в рекламния павилион на Sega на търговското изложение в град Милиа. BioWare станаха известни с хита си за PC - Baldur's Gate.

MDK2 е първата игра на тази Канадска фирма за Dreamcast. Бързото и плавно действие и лесния контрол на това ново заглавие напомнят в голяма степен шуутър в първо лице. Играта ще се разпространява в търговската мрежа към края на месец март.



Здравейте, приятели!

Пак сме заедно с новия брой на Master Games. Виждате, стремим се да ставаме все по-добри и по-добри. Този брой на списанието излиза с втори диск, на който има пълна версия на игра. Ние имаме желание отсега нататък всеки брой да е с два диска. От вас зависи дали ще ни подкрепите. Пишете ни! Вашето мнение е безценно. Интересува ни дали одобрявате идеята списанието да продължава да е с два диска. Или...

Както обикновено, невероятните игри на Master Games продължават и в този брой. Ако не сте успели да ни пишете, възползвайте се от възможността. Още не е късно да спечелите страхотните награди на списанието!!!

Очаквам вашите писма, а сега напред към любимата ви фенска рубрика!

GManiak

Ні Пичове!!!

С удоволствие ви съобщавам, че фенсайта е завършен. Проблема е, че сайта не е www.mgfans.com, а е **http://web.dir.bg/mgfans**. Но след време ще сменя хостинга. Вече можете да съобщите за него в списанието...!!!

А да не забравя: Получихте ли адреса за абонамента, който спечелих?

Петьо Ненов (The Killer)

Здрасти Петьо, здрасти Ненов, Ні The Killer!!!

Буквално в последния момент се наложи да допълним Fans Page-а и дори се наложи да променим малко последователността на отговорите. Второ писмо беше на първо по ред, но дамата след теб надявам се да ни извини, защото наистина си заслужава твоето съобщение да стане на първо място. И така новината наистина е страхотна! Вече посетих създадения от теб фенски сайт на Master Games и дори оставих коментар в гестбука. Сайта наистина е много готин и се надявам, че ще стане една добра арена за дебат между феновете на Master Games. Ето за това предлагам на всички наши читатели, които все още не са посетили този сайт да го направят и да дадат своя вот или коментар.

За твоята добре свършена работа решихме те наградим с една фенска фланелка на Master Games и един огромен култов постер на TZAR, който ще ти пратим малко по-късно. А фланелката ще получиш с настоящия брой на списанието.

За хостинга на сайта не се безпокой - за сега няма никакво значение къде се намира.

Това е, чао!!!

GManiak

Здравейте!

С писмото си искам да се обърна към всички читатели на вашето списание и да ги попитам дали разбират думите, които използват в своите писма.

Какво според вас означава "геймър", "геймене", "юзър пате" и т.н. Не искам да ми ги превеждате, защото аз много добре знам какво означават. Искам просто да се замислите върху езика, който използвате в писмата си. Това не е български език, а една смесица от българо-английски думи, които никой от вас не разбира. Защо вместо "геймър" не използвате играч, а вместо "юзър пате" - потребителско име? Толкова ли е трудно, а? Защо не погледнете себе се и не видите, че речникът ви изпростява и вие затъпявате и се ожесточавате все повече и повече? Защо?

Искам специално да се обърна към TNTBOY (писмото му е публикувано в брой 18; "Геймърско дело"). Извинявай, но ти за кой се мислиш? За много голям ли? За много умен? За какво? Какво според теб означава: "комикса е предназначен за геймъри, което предполага, че са тийнейджъри, а не група фъстъци"? Това, че си тийнейджър, не означава, че целият свят лежи в краката ти и че си голям. Извинявай, но от писмото ти личи много ниска култура. Трябва да знаеш, че никой не ходи в банята, за да..., след като е прочел за д-р Гъс. А, що се отнася до комикса, това е една купчина от текст и картинки, които нямат абсолютно никакъв смисъл.

Позамислете се върху езика си и върху културата си. Разберете, че ако продължавате все така, няма да стигнете до никъде.

Мария

Мило, дете!

Позволявам си да се обърна така към теб, защото според мен едва ли си на повече от 16 години. Наистина много хубаво писмо. Чудесен почерк (на старателна ученичка), правилен правопис и пунктуация - неща, които говорят добре за теб. И аз като теб обичам родния ни език и съм съгласен, че трябва да се използват по-малко чуждици. Но за разлика от теб смятам, че те трябва да се избягват в литературния език, а не в специализираните дисциплини. Даваш ли си сметка какво ще стане с информатиката като наука, ако се използват само български думи. Не ми е ясно защо да не се употребяват думите геймър и юзър нейм. Значи решаваш да влезеш в Интернет или искаш да инсталираш някоя програма на PC-то, която изисква "USER NAME", но ти си чела в MASTER GAMES само за "Потребителско име". И к`во става тука!?;-) Естествено, гледаш умно. А за "ИГРАЧ" да не говорим, защото тая дума звучи дори мръсно, освен ако не се употребява като термин в спорта. Във българския език тая думичка най-често се употребява като аналог на мошеник, измамник или нещо подобно. Та като съм почнал в този дух, би ли могла да дадеш аналогични български думи за интерпретатор или стек, за браузър, процесор и Windows'98. Ти явно имаш някакви амбиции, които са хубави, но в грешна посока. Щом си се захванала с науките и чуждиците, я се опитай да ми дадеш българска дума за всяка една от думите в следната юридическа дефиниция: ФОРФЕТИНГ - сконтиране на авалиран менителничен ефект с ректа джиро. Ако успееш, влизаш в листата на кандидатите за човек на хилядолетието в България, а може и да вземеш Нобелова награда за национализъм! Но май се поувлякох...

Ако имаш нещо да казваш на TNTBOY - мога да ви свържа и да си говорите лице в лице (ако смееш, разбира се). Така ще изясните кой колко е голям, умен и т.н. Ами това е. От мене обаче: да си тийнейджър е почти равносилно на това, че целият свят лежи в краката ти. Почти целият екип на списанието би дал всичко, ако можеше да се върне поне за миг в тийнейджърското време, (ох тези чуждици - колко трудно се пишат), но уви:-(. Така че, скъпа Мария, радвай се на възрастта, която имаш, защото няма да е вечна. И изобщо да не ти хрумва, че в редовете по-горе се заяждам с теб!!!

С уважение GManiak

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:

☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)

Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел.: .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

Най-доброто списание за игри в България!

Здравейте M.G. Аз съм ваш стар фен и все се канех да Ви драсна няколко реда. Сега ще Ви кажа нещо, което са казвали и други геймъри. Например, че имам всичките броеве на M.G. Вашите статии са много по-интересни от другите списания. А сега нещо от мен: Баща ми смяна, че Д-р Гъс е много тъп, но аз го харесвам. Татко ми го намрази, защото един ден докато четох новия брой (19) баща ми дойде и го грабна от моите ръце. Започна да го прелиства, стигна и до Гъси, когато видя статията: "киризеше Millenium Sex по порно канала" много се ядоса.

Нямам никакви препоръки

Commander Cobra

Здравей, Commander Cobra!

Радвам се, че най-накрая си се престрашил да ни пишеш. Благодаря ти за добрите думи.

Естествено, че татко ти ще се ядосва на комикса, и то само поради една причина. Тя е, че този комикс не е предназначен за него -). Е, както и да е! Така или иначе в този брой трябва да се разделите Гъси, защото му е време да се пенсионира. За следващия брой сме ангажирали нови персонажи, но засега толкоз, за да не издавам фирмени тайни ;-).

Commander Cobra, пожелавам ти да бъдеш добър пълководец на своите бойни единици и добър ученик! ЧАО!

GManiak

Здравейте скъпо списание

Не ви пиша, за да ви хваля (вий знаете, че сте #1). Искам да ви питам нещо. Значи инсталирам си демото на TZAR и си го пускам. Излиза ми нещо като "expiration date has passed". Сменям си датата на часовника - нищо не става. Моля ви кажете ми какво да правя и то по-бързо.

Ае чао!

Firestorm
Пловдив

Здрасти, Firestorm!

Този отговор е обръщение към всички читатели!

Тъжната история е що-годе следната. За тези, които не знаят, издатели на TZAR са едни мирзливи скандинавци, които се наричат Pan Interactive. Тези гадове се занимават с разпространението, рекламата и промоциите на играта. Поръчани са над 800 000 копия с демото и какво се оказва: ами момчетата от Pan Interactive решили, че демото на TZAR трябва да бъде с лимитирана дата до 02.02.2000. Ние също не бяхме предупредени за това от никого, за което се извиняваме на всички читатели на MG. Хемимонт Смартком (производителите) от българска страна нямат нищо общо с тая простотия. В крайна сметка за съжаление страдат не само българските геймъри, но и репутацията пред света на българите работили и вложили всичко от себе си за създаването на игра, която неминуемо ще стане световен хит. За тези от вас, които нямат търпението да дочакат излизането ѝ на българския пазар на 15 март 2000, мога да препоръчам следното. Ако сте инсталирали демото, деинсталирайте го. Сменете датата на компютъра с един месец назад, рестартирайте го и пак инсталирайте. Така ще можете да я поиграете. Малко е неприятно, но все пак е нещо. Дано да съм полезен на повечето от вас, които не са успели да се справят сами. Още веднъж поднасям извиненията ни на всички геймъри за недоразумението с TZAR.

GManiak

Сори, че пиша този e-mail на латиница,

обаче кирилицата ми нещо не бачка :) Надявам се да публикувате писмото ми на кирилица. Обликът на списанието ни става още по-готин, особено с тази лъскава корица. Сега ще ви предложа някои нещица с цел да направя списанието още по-добро.

1. Няма да е лошо ако направите IRC канал #MasterGames. В него феновете на MG да могат да си чатват. А пък и вие (екипа на MG) да се включвате някой път към този канал, за да могат да се запознаят феновете на най-доброто българско списание с вас. И вие да чуете техните мнения и молби. Същия чат можете да направите и на www.mastergames.com, но IRC-то май е по-добре.

2. С DLH диска изглежда по-добре, трябва да махнете чийтовете и да сложите повече I-net и Windows програми, ако остане място сложете и някое готино видео.

3. Къде се загуби рубриката IN BRIEF и нашата TOP NEWS е толкова малка! Всеки геймър го интересува какви игри се задават на пазара. Комикса - защо е толкова оръркан. Д-р Гъс е пич, ама преди комикса по ми харесваше, когато бе по-последователен - сега всичко е на куп. Това не е само моето мнение, но и мнението на моите приятели!

4. Класацията BG TOP 20 - защо тя и други класации вече ги няма? Тя беше първото нещо, което прочитах от списанието. Трябва да я възстановите.

Извинете за "критиките", но са с цел да направят най-доброто геймърско списание в България още по-добро. Чао за сега.

PS: Always bet on Master Games!

Ваш фен FOREVER -
Duke Nukem
Владимир от Ловеч

Здрасти, Duke!

Ето, че надеждата ти се сбъдна - писмото ти е на кирилица! Обаче следващия път задължително да си я оправил; ник'во геймене, докато не я оправиш. Ами срамота е! Тук е момента да се обърна към всички, които ни пишат по Email-а: Моля ви, пишете писмата си на кирилица, а ако не можете да се оправите с браузъра, пращайте ги с attachment в word документ записан в .rtf-формат или в TEXT ONLY. Но не забравяйте преди да атачнете документа си, да го архивирате в ZIP или RAR. Тези две програмки можете да инсталирате на вашето PC от диска на #18 на Master Games.

Такааа, това за чата е добра идея, която отдавна ни се въртяла в главите. Работи се по въпроса на web-страницата да се появи чат, а що се отнася до канала #MasterGames - всеки от феновете може да го направи и да говори с други, които са влезнали следтова в канала. DLH наистина е хубаво нещо. Съгласен съм, обаче да махнем чийтовете няма как да стане. Ами нали сме геймърско списание?! Подробна информация за всички интересни игри винаги е имало и винаги ще има в списанието, така че няма от какво да се притесняваш. А относно Гъси се налага за пореден път да повторя максимата: "Нали знаете какво казала котката като я попитали защо си ближе гъза? Въпрос на вкус!" Всякакъв по-нататъшен коментар е излишен, защото, както казах малко по-горе, човекът се пенсионира. А в такива случаи единственото, което можем да му пожелаем е: "Чао Гъси, ти заслужи почивката си и работи неуморно за нас. Сбогом, обичаме те!!!"

Получихме много писма, в които се пита за класациите, но ако вместо да питате, започнете отново да изпращате вашите предложения за игрите може отново да публикуваме класациите.

Напоследък много сме разочаровани. Непрекъснато ни критикувате, имате някакви препоръки и предложения, с които през цялото време се съобразяваме и опитваме да реализираме, но като стане въпрос за помощта ви се ослушвате или просто ви мързи. Какво всъщност имам предвид? Ами например за набирането на адреси на клубове, които не щем да получим даром от вас, а срещу награди и постери, които сме подсигурили за абсолютно всеки, който ни изпрати такива. И к'во - нищо! За сега само десетина от 10 000 хиляди фенове на Master Games са разбрали, че по-този начин ще допринесат

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

много за списанието им. Сигурен съм, че ако феновете от другите списания бяха призовани за подобна инициатива, щяха да се отзоват много повече от вас. Какъв е изводът от цялата история? Изводът е, че когато притежаваме нещо и желаем да го има и във бъдеще, трябва да го ценим и да даваме поне малко от себе си. Не става въпрос за някакви невъзможни неща, които са свръх вашите сили. Както досега, и напатък сте и вие!

GМаниак

Здравейте MG!

Писал съм и преди, но надали се сещате (Кристиян от Австрия). Няма смисъл да ви хваля, защото вече започва да се изтърква :) Като си дойда в България най-обичам да отида на много познат на всички площад и да разгледам какво се предлага. А след като напазарувам, обожавам да се надсмивам на австрийците, които дават маса пари за игри, а аз само за скромната сума от 15 лева си купувам няколко "КРАКНАТИ" игри. НО за пореден път си бия CD по главата! Май все пак аз съм прецакания, а не австрийците:(За какво става въпрос, ами аз съм страшен маниак на RPG-та и си купих REVENANT на едно сборно CD (за да си спестя купуването на 2 такива). Прочетох един текстов файл, в който пишеше как точно да я инсталирам, ама нещо не стана (във файла пишеше: натиснете "install.exe" - след това разархивирайте "setup.bat" (където се намират саунд файловете) - след това add., но не мога да се сетя какъв беше точно файла и стартирайте играта, приятна игра!). Всеки път, когато стартирвах играта от "Luncher.exe" ми пише; file not found! А като стартирам от "Revenant.exe" пише: "A required DLL file, MSS32.dll, was not found!" Знам, че сигурно ми се присмивате как един изпечен геймър като мен не може една игра да кракне или както там му се казва, ама човек се учи от грешките си!

Благодаря ви предварително и ви пожелавам през новата година да продължавате да бъдете "най-купуваното настолно четиво на заклетия геймър"!

ОК, Крис

Как е положението в Австрия? Защо да няма смисъл да ни хвалиш :(. Ако знаеш само колко приятно му става на човек, когато някой го четка. Но щом не искаш, това е друг въпрос.

Като чета писмото ти, и ми става много мъчно. Не питай защо. Защото като се замисля кога големите компании за компютърни игри ще започнат да гледат сериозно на България, не съм сигурен дали ще доживея толкова дълго. Такъв ни е манталитета: "шамар да е, на аванта да е!" Докато продължаваме с това безочливо пиратство, никой няма да погледне сериозно на нас. Вярно, тук в България положението не е никак леко и е нормално всеки да търси по-изгодните цени на пиратските копия. Но защо и тези, които имат финансови възможности, продължават да насърчават пиратството? Както и да е. Моят съвет е да направиш инсталацията отново от началото като следваш точно всички инструкции. Ако пак го няма dll-а, вземи го от някой приятел, от Интернет или откъдето и да било. Ако пак не стане, купи си оригинално копие. Така ще дадеш своя принос за движението ни към Европа. Ако всеки геймър се жертва веднъж годишно, може скоро на международните изложения като чуят България да не ни обръщат гръб.

Благодаря ти за прекрасните пожелания. Пиши ни отново!

GМаниак

Здравейте MG

Следя ви от първия брой и виждам, че имате голям напредък. Аз обичам да играя Broodwar и Quake 2, но преди два дена попаднах на играта Resident Evil 2. Знам, че писахте No exit в MG 12, но не разбрах откъде се взима запалката, с която да запаля огнището.

Предварително ви благодаря.

Младен Димитров

Здравей, Младене.

Ауууу, срамота! Може ли такова нещо. Само от два дни имаш играта и вече се предаваш. Ако знаеш само на колко лесно място се намира запалката, ще си изядеш пръстите от яд :) Всъщност ти сигурно вече си я намерил, докато чакаш отговора ми. Е, ако още не си я намерил прати още един mail, пък ако наистина толкова се затрудняваш, ще те светна каква е далаверката. За сега обаче искам да се поизпотиш малко. NO EXIT-ите, които публикуваме са за ваше улеснение, но се опитвайте да ги използвате само в краен случай. Иначе се губи ефекта от играта. Напъвайте повечко сивото вещество!!!

Успех в борбата с Resident Evil 2!!!

GМаниак

Здравейте

Аз съм ваш голям фен от Шумен. Тоя път направо сте надминали цялата конкуренция в България по отношение на списанието:). Няма да се впускам в много хвалби и за това преминавам направо към темата. Имам добро PC с ... и ускорител Intel740. Искам да си направя ъпгрейд, но се чудя какъв ускорител да си взема за около $100. Отново да се върна към списанието. Оценяването на игрите може да става по следните критерии: графика, звук, игралност и след това да давате общата оценка. Та това е от мен. Чаооооо!!!

Metropolman
Шумен

Мараба, Metropolman!

Хубаво е, че имаш добро PC, обаче си абсолютно прав, че "ускорителчето" плаче за смяна. Като продадеш Intel-чето и добавиш стотте долара (+евентуално още мъничко) спокойно можеш да си вземеш едно Voodoo 3, което е перфектно решение на всичките ти проблеми. А ако не ти се дават толкова пари, спокойно можеш да минеш и с едно Banshee. Това е личното ми мнение, защото истината е в Glide-а. Обаче и картите на Nvidia не са никак лоши. Примерно Vanta-та е чудесно решение и е доста евтино. Savage 4 също е много добра карта. Леле, какво стана? Тука го обърнахме на HARD-SOFT :) Каквато и карта да решиш да си вземеш, просто преди това се посъветвай с някой по-печен приятел и вероятността да сбъркаш намалява. Ами това е. Успех в избора на видео карта.

GМаниак

Пак е Maniac!

Да, онзи смърдел, дето ви изкритикува малко, но не си мислете, че мразя списанието ви. Напротив, сега вече списанието придоби доста по-готин вид и е много по-добре от преди. Та стига похвали! Искам да ви попитам или поточно да ви предложа нещо: Защо не си направите някакъв магазин или нещо от сорта, да могат геймърите да си купуват по-стари броеве на MG и освен това да продавате плакати или някакви други геймърски "благинки"?

Аре стига толкоз, че стана банално!

Maniac

Здрасти отново!

Радвам се, че ни пишеш отново. Ще ме извиняваш за предишния път - малко се бях поразвихрил в отговора, но не съм искал да те обидя, а и ако съдя по това, че ни пишеш отново, явно не си. Важното е, че отново сме заедно и се надявам, че ще бъдем и занапред. А сега директно на въпросите: всеки геймър може да си купи всеки от старите броеве или с пощенски запис или, ако дойде директно в редакцията на MG. В редакцията се продават и всички "благинки", които списанието предлага, така че проблемите са решени. Всички геймъри са добре дошли!

Чакам отново да ни пишеш. Няма да се обидя и на някоя и друга критика ;-)

GМаниак

HIIIII пише ви отново

Митко-Hacker13

Имам новини за вас. Преди малко направих канал #Master_Games, нека вашите фенове се събираме в него, а даже и вие, ако искате.

Чао на екипа на най-готиното списание в света.

ЧАО

Евалла, Митко!

Ти крепиш бойния дух на списанието! Обаче не си достатъчно постоянен. Преди малко отидох в #Master_Games и какво да видя: ами няма никой, само аз :(. Веднага се захващай за работа и да поканиш много хора в канала. И ако някой път отново имам свободно време за чат и влезна в канала да не си приказвам сам ;-). Ще се видим скоро (евентуално)!

GМаниак

Така

Нещо не мога да разбера аз. Защо не написахте нищо за Savage 2000. Вече втора статия за Geforce 256 и нищо за останалите. Къде забравихте останалите? Първо беше Voodoo. Хванахте се с него и забравихте всичко друго. Сега видяхте, че Riva TNT2 е хубава карта, забравихте за Voodoo и почнахте само с картите на Nvidia. Е то бива, бива ама чак пък толкоз. Аз мисля, че има и хора, които искат да чуят нещо и за останалите видео карти. Навсякъде в Интернет се правят тестове между Savage 2000 и Geforce - и други карти естествено, а вие правите само на картите на Nvidia. Това е много неправилно, мен ако питате. Да не е само Nvidia. И другите списания и те само Geforce. Добре че имам Интернет, защото ако се надявам на българските списания, може и да се пенсионирам, докато прочета нещо за Savage 2000 и останалите. Има и още нещо, което не се отнася само за вас, а за всички списания. В статиите си за игрите съм срещал толкова глупости, ама пълни глупости. Пример:

Сега не мога да издиря в кое спи-

(http://продълж.6-а.стр)

...сание беше, но в някой от всички-те се казва, че Expendable имал bump maping, обаче нямало карта, която да поддържа bump maping освен G400. Еех, ми да ви кажа, много карти поддържат bump maping (G400 environment bump maping), т'ва е. Обаче пичовете решили, че като смотаното Voodoo не поддържа bump maping и останалите не поддържат. Еми да ви светна, дори I740 има 3-pass Embos Bump maping, Savage 3D също, доколкото разбрах и по-стари карти го поддържат. Ама моля ви се преди да пишете нещо проверете така ли е. Направо се излагате.

Това горе беше за друго списание, но някои неща се отнасят и за вас, проверявайте преди да пишете.

Аре стига толкоз, че ме заболя ръката, пък и чатя с една пичка вега :)

Очаквайте още критики и похвали.

Опс, май забравих похвалите :)))

Харесва ми дизайна на списанието, новите корици и много други корици, свързани с вида на списанието, обаче плакатите защо ги дупчите така. Ако знаете колко грозно стоят на стената надупчени. Не може ли просто да го пъхнете по средата и т'ва е - нали списанието е в торбичка. Честно да ви кажа, много смешно ми стана - вестника просто пъхнат, а плаката на решето. Бехехе.

Баси романа дет стана. Май трябва да приключвам вече. М'дам

Има още много работи, които искам да ви кажа. Ама някои друг път. Не се притеснявайте, не само критики :) Хайде сега и едно послеписче.

PS: Добрее, отидох на вашата страница и какво да видя: Playstation playstation PlaYsTatioN PlaystaTion и нито един път не срещнах Nintendo! Защоооооо? Пишете само за Playstation 2. Кой знае колко неща сте написали за Playstation 2, ми хайде напишете нещо и за Nintendo Dolphin - според мен ще е по-добрата конзола :) Nintendo винаги са били на върха и ще се останат там :))) Хайде малко информация и от мене:)))

Процесора на Dolphin е меден; 400 MHz; по-малък е и от нокът; имам един куп снимки :)) Ами IBM - какво повече да говорим :))

Хайде до скоро!

Нинам Незнайко

Здрасти, Незнайко!

Добре, че ги има такива като тебе - Незнайковци, та да създават работа на нас Знайковците :)))

Ами дай да гледаме реално на нещата. В сравнение със западните медии просто няма как да бъдем конкурентноспособни. В отговора ми към Крис писах какво е отношението на западните компании към нас. Точно в това се състои главният проблем: големите компании пращат за продуктите си предварителни версии, информация, тестови резултати и какво ли още не на западните медии. А ние тук в България какво получаваме - едно голямо нищо (поне да беше от сърце, но даже и това не е). Доколкото мога да съдя по писмото ти, си доста светнат в тенденциите и качествата на някои ускорители, така че вероятно знаеш колко време и какви средства са необходими за извършването на един тест. Нормално е тук в България да изоставаме. Всъщност много е лесно да вземем някой готов тест да го изменим малко и хоп: ето ти готови резултати за Voodoo, Nvidia и Savage. Обаче ние в MG смятаме, че по-важна е индивидуалността, затова макар и със закъснение ще пишем за Savage 2000, но НИЕ ЩЕ НАПИШЕМ тази информация. Относно това, което пишем: стараем се всяка информация да е проверена и напълно достоверна и това е ясно на всички фенове. Ние сме далече от мисълта да публикуваме информация, за която не сме сигурни и с това да дезинформираме читателите ни.

Засега за плаката мога да ти дам само един кратък съвет: първо отваряй телчетата и след това махай плаката. По този начин на него ще остават само четири незабележими дупчици. Пък по-нататък ще измислим нещо. За Nintendo мога да ти обещая, че в най-скоро време ще има информация. Ще се постараем а се погрижим за твоята мъка. А дотогава продължавай да чатиш с пичките, но не ни забравяй и нас.

Доскоро!

GМаниак

Hi, познахте ли ме?

Пише ви Иво от София. Искам да ми помогнете за нещо. Такаммммм. Моля ви да ме открехнете как се минава третата година на GRIM FANDANGO. Ако публикувате едно малко... така де, да публикувате в рубриката NO EXIT pleaseeeee, ако не ми пишете на e-mail-a.

Хайде чао и ми пишете!

Иво

Здравей, Иво

Познах те, разбира се. Ти си Иво от София нали? Имаш две ръце, две очи, ако не се лъжа и две уши имаш (ама не съм съвсем сигурен). Сетих се за кой става дума нали :)

Понеже Fan's Page-а не е найподходящото място да разкажа цялата трета година на Grim Fandango, ще пропусна, но хич да не ти пука. Гарантирам ти: ще му направим едно NO EXIT-че. А докато то стане, можеш да задаваш въпроси по Email-а за конкретни ситуации, в които си закъсал. С най-голямо удоволствие ще ти помогна. Дотогава успех!

GМаниак

Стоя с новия брой в ръце

и се възхищавам на убийствената корица - наистина сте надминали себе си в това отношение... Но сега по същество. Голямо впечатление ми направи вашето изключително изгодно предложение за абонамент, от което смятам да се възползвам в близките дни. Вашата оферта за 12 броя е 60 лева. Точно тук идва моя въпрос: тези 60 лева финалната сума за споменатите 12 броя ли е или допълнително ще се плащат и пощенските разходи? Освен това искам да ви запитам. Аз се абонирам за 12 броя, нали! Следователно, ако случайно някой брой не излезе или закъснее по една или друга причина, аз все пак ще си получа ли тези 12 броя? И последно. Ако се абонирам този месец, ще получа ли следващия брой на списанието (#20) вече по пощата?

Това е от мен... пак ще се чуваме!

Psycho

Здрасти, Psycho!!!

Прав си, корицата на MG #19 е убийствена, обаче какво ще кажеш за новата? Хехеее! Страшна е нали? И все по-добри ще ставаме! А сега по същество. Добре че попита за абонамента, та да мога, отговаряйки ти, да се обърна към всички читатели. Офертата е съвсем ясно написана: 60 лева за 12 броя. Тоест от момента, в който се абонирате, вие ще получите следващите 12 броя на списанието - нито повече, нито по-малко. Кратко, точно и ясно, така че ти предлагам бързо да се възползваш от уникалното предложение, докато е все още в сила.

GМаниак

Здравейте създатели на най-доброто българско списание

за игри. Много ми хареса MG #19 (както разбира се и всички предишни, защото не съм Ваш нов фен, а имам всичките Ви броеве), имайки предвид еволюцията, която никое друго геймърско списание не извървя както нас - заедно и мъчително. Но стига приказки, а да преминем към същественото. Това, за което ви пиша, е че искам да си купя Brood War от магазина на "Pulsar", който е обявен на последната страница на MG#19, но аз съм от Пловдив и бих искал да ми кажете дали има магазин тук и дали цената наистина е 45.00 лева; а ако няма - как мога да си го купя по пощата или по друг начин? (не че досега не съм я играл, но ми омръзнаха тези пиратски дискове и това, че не мога да използвам пачове и да играя по Battle Net-а; а като стана дума за това може ли да ми кажете някакви launcher-и за Starcraft (или Brood War), защото знам само един Headoff)? Благодаря ви предварително.

Винаги ваш VooDoo
Стефан Аврамов Попов

Гепи, Майна:)

Добре, че ги има и такива като теб - хора, които търсят легален софтуер. Разбира се, почти невъзможно е в България човек да купи всичкия софтуер, с който работи (поне на този етап), но важно е желанието и малко по-малко ще стане работата. Първата новина, която имам за теб е, че цената на Brood War наистина е 45 лева, само че без ДДС. Тоест добавяш още 20% и се получава финалната цена, която трябва да платиш - 54 лева. Ако искаш можеш да изпратиш на адреса на списанието пощенски запис (54 лева + таксата за пощенските разходи) и ние ще ти изпратим играта в Пловдив.

Ами това е. Ако решиш да се възползваш от услугите ни, ние сме насреща! Чао засега!

GМаниак

Hi, пичове

Пише ви Malebolgia - АДСКИ. Ваш почитател - разбирайте го буквално. Абе много нещо се закучи работата на МОЯ Shadowman. Пращам обратно в пъклото май, че двама или трима серийни убийци - торсовете продължават да горят и въобще не мога да намеря останалите. Връщам се при първия дето вика: "Come to mamma, baby!", ама той духва нанякъде и не мога да го намеря и да му светя маслото. Пробвах какви ли не телепортации - NIHTS ARBAITEN, дет се вика на италиански :) Pleeeeeeease,

дайте ми някакво решение поне къде (в кои нива да търся мръсниците), ако не искате да умра от задавяне с парче от duck.

Айде чао от АДА!

Сори, Malebolgia!

Така, като ти чета писмото, много си го закъсал и за мое най-голямо съжаление не мога да ти помогна. В момента съм сам в редакцията (работя до късна доба) и няма с кой да се посъветвам, защото не съм специалист на Shadowman :(Обаче съм впечатлен от гръцкия ти. Много е добър :) Продължавай да ги учиш езиците и някой ден от теб ще излезе Нещо Голямо :) Шегувам се, разбира се!

Чакам новини от теб и внимавай с дисковете - не защото са скъпи, ама не са кой знае колко вкусни!!!

GManiak

Здравейте Master's!

Как сте стабиляги, вие сте върхът, но не на сладоледа а на Game's списанията :)

С последния брой просто ме разбихте, със сигурност вече сте надминали тъпата българска конкуренция и вече сте в световната. Направо нямам думи да опиша кефа от закупуването на списанието, а музиката в диска беше страхотна, всичко е на ниво 100/100. Но не мога да разбера защо още държите тъпия комикс, т'ва да не е списание Мики Маус :)

Аааа и да ви се похваля: СПЕЧЕЛИХ ТЕНИСКАААААА, за което се побъркВам от радост :))) Ама ако може да ми кажете само дали трябва да си я взема от пощата или някой ще ми я носи вкъщи????? Щото не съм от София!?! Ако може да ми отговорите по e-mail-а бива, ако не, ще си блъскам главата :))

Аре чао засега пак ще драскам :))

Ваш верен фен до гроб:
RIMO ^

Здравей, RIMO ^ !

Целият екип на Master Games ти благодари за прекрасните комплименти. За комикса вече се разбрахме; било, каквото било! За тениската, честито и не я мисли. Ще я получиш в къщи по пощата - стига да си ни пратил талончето, както е указано в списанието! И се включвай в новите игри на списанието. Успех!

GManiak

Привет "Master Games",

привет и на вас геймманиаци.

Това е зов за помощ от един начинаещ геймър. Наскоро се сдобих със собствен компютър и съответно със много PC игри, проблемът обаче е именно в тях. В момента играя на "Jedi Knight: Dark Forces II" - игра от 1997 година от Lucas Arts. Но поради малкото геймърски умения не мога да прескоча шесто ниво на тази иначе супер игра (е може би е малко стара), та затова молбата ми е да ми изпратите нещо като упътване как да продължа, какво следва след това и т.н. А бе нещо подобно на това, което публикувахте в брой 14/06-07/`99 за друга игра на Lucas Arts, а именно за "X-Wing: Alliance". Вие може да сте публикували нещо подобно в предишни броеве, но за съжаление аз отскоро се запалих по тези игри и съм изпуснал (ако е имало) тази безценна информация, затова моля помогнете ми!

Милчо Димитров
Бургас

Ех, Милчо, Милчооо

Като начинаещ геймър напълно нормално е малко да се поизпотиш. Ако мислиш, че едно време на мен някой ми е помагал на Волвенщайна или на Зак? Не се притеснявай, ако тези игри не ти говорят нищо. Видиш ли ги сега, ще се чудиш как човек ги е играл някога :). Jedi Knight не е много трудна игра, така че сигурно ще се справиш. Само не се предавай още на първата игра, която играеш. Изблъскай я до края! Независимо колко време и усилия ще ти отнеме! Няма да съжаляваш. А ако много го закъсаш, ние сме насреща.

GManiak

Здрасти!

Нееееее, не съм ви забравил (нито пък съм спрял да ви чета)! Искам да направя кратък коментар по новия брой, а именно - WOW! Е това вече е луксозно издание (по-качествено е и от Playboy). Явно дебелите корици не са достатъчни да е по-добре. Този гланц, тези по-дебели страници, това различно усещане при допир (както и да сте го постигнали)... Разликите между 19 и 18 брой в изработката са повече отколкото между 18 и по-старите. Е нека сега някой каже, че не си струва парите! Всъщност с диск наистина не си струва. Не че е лош, но съгласете се - 7 лева... Знам, че е трудно, защото диска идва от чужбина, но опитайте да намалите цената поне на списанието с диск. Разпитах по сергиите и забелязах нещо интересно. Защо няма списание без диск в Пловдив? Много просто! Бройките без диск биват разграбени още в сутринта на пристигането си. Другите обаче седят с месеци. Всъщност това исках да ви кажа. Като че ли освен да ви помоля да драснете нещо за Ice Wind Dale и Planescape: Torment друго не остава. А? Само да питам. Има ли значение броя на изброените клубове в последната ви игра или е важно само участието. Не вярвам, че ще спечеля, но ако бройката има значение за степента на помощ, кажете ще се постарая.

Чао за сега! И драснете някой ред, отдавна не сме се чували. Знам, че ви е кофти програмата, ама и моята не е по-лека (края на срока е)! Последно май говорих с Боци в редакцията преди два месеца.

PS. Жал ми е, че класацията за най-добри игри така агонизиращо изчезна. Никой ли вече не праща предпочитания?

Ваш фен
The Mask
Пловдив

Здрасти, The Mask!

Драго ми е, че не си ни забравил, и се радвам на оценката ти за новия брой на Master Games. Само не прави такива сравнения с Playboy, че ще ни създадеш проблеми с нашенската цензура и с Хю Хефнър :))) Може би си прав, че цената с диск е малко височка, но на този етап за нас е по-лесно да вкараме още един диск и да увеличим страниците, отколкото да направим списанието по-евтино. Не е ли по-добре цената да остава една и съща, а екстрите и повечето страници да се прибавят към списанието? Надявам се всички да се съгласят с тази тенденция! Както виждаш, в този брой сме подготвили специална изненада и ще продължаваме все в този дух. Сега има страхотна статия за Planescape: Torment, а за Ice Wind Dale - ще помислим...

А ти си сядай на задника и завърши срока успешно, иначе ще се караме. Като приключиш, държа да ми изпратиш копие на срочните ти оценки!!! И btw, как са мацките ;-)?

Засега толкоз!

PS. Класацията зависи от ВАС!!!!

GManiak

Greetings From Stara Zagora

Пише ви Иван Master. Разбрахме се още в брой #3. От тогава много вода изтече - много дракони загинаха в бой неравен с Heroes of Might and Magic, а за Зерги да не говорим. Писах ви няколко пъти след този брой #3, но и за това да не говорим. По-важно е, че още ви има и сте по-добри. Цената не ме притеснява, като се има предвид какво получава човек срещу нея. Някои геймърчета си позволяват да плюят срещу Unreal Tournament и да го сравняват с Quake 3! Това е голяма грешка, с която афишират своето аматьорско отношение в Геймърската общност. Момчета, Unreal Tournament не ви харесва, защото нямате на какво да го играете. Вярно е, че Q2 и Q3 са бързи, но това е за сметка на специалните ефекти или по-точно липсата им. Не можете да сравнявате кафявия фон на Quake с цветния взрив на UT, нито броя на мисиите, нито типовете турнири. Казвате, че Ботовете на UT били тъпи и стояли докато стрелят J)))) Ами нали трябва вие да им кажете колко да са тъпи. На Godlike mode вие, момченца, няма да можете да станете от пода! А ако стигнете до Luthienne (Deathmach Level3) ще сте късметлии! Относно външния вид на списанието - всеки ще се опита да го докара на собствен вкус. Невъзможно е да угодите на всички - правете си го, както е удобно на вас - това с кориците са прищевки - който е невнимателен, и от картон да му направите страниците, пак ще ги скапе! За плаката обаче съм съгласен, че трябва да имаме избор. Предложете в предния брой няколко варианта и ние ще гласуваме. Ако можете да го направите по-голям - ще се купува дори само, за да бъде на стената зад монитора.

Иван Master 2000

Здрасти, Ванка!

Ами да гинат гадовете. Нали това е целта на задачата!!! Честно да ти призная, аз харесвам еднакво и UT и Q3A, но това си е лично мое мнение. Вярно е, че ефектите в UT са несравними, но и Quake 3 Arena има своите предимства и качества. А това какво мислят другите, си е тяхно право: на един му е бавна машината, на друг му е трудна играта и решават, че Quake-а е по-добър. Хич да не ти пука, защото нищо не можеш да направиш по въпроса. Виж, това дето го казваш за картона, е много вярно, обаче нашата цел е да доставяме удоволствие на читателите и затова лакираните кориците и по-дебелите страници не са прищевки. За плаката скоро ще разбереш какво сме намислили. Дотогава ще се обичаме и след Трифон Зарезан...

GManiak

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" в комплект с 10 дискети и 3 джойстика; изгодно
(02) 56 26 41

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с гип за четене на неоригинални дискове + 3 диска (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY, Resident EVIL, Command Conquer Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ЗАМЕНЯМ конзола "Sega Master System II" със "Sonic II" + "Speed Ball II" + "Mission Impossible" за графичен ускорител "Riva TNT" (TNT 2), "Savage 4" и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

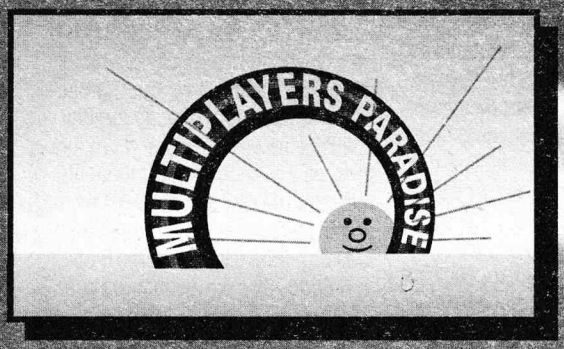
ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

Вицове

Пиян програмист седи пред компютъра си и изпуска шишето с ракия. То пада на земята и се чупи на малки части.
Програмиста: Хмм, интересен бъг.

GAMES

ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D, CRASH BANDICOT, EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални).
(02) 57 51 98



Клубове в София:

"MultiPlayer"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап. 3

При "Паяка"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"Net Games"
бул. "Христо Ботев" 11

"Мрежата"
ул. "Гурко" 13

"Легион"
пл. "Славейков" 9 (безистена)

"Game Net"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов Мост)

"Компютър Геймс"
ул. "Неразделни" 2

"StarCraft"
ул. "Стефан Караджа" 12 (партер), тел.: 988 10 06

"Синия Слон"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич" бл. 39, вх. Б, тел.: 521 944

"Меделин"
жк "Младост 1", бл. 34

"Track"
бул. "Стамболийски", бл. 137, ет. 2

"Wizard"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 77 00

Ju Soft
ул. "Борисова" - зад кафе-бар Рубин

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

Diamond Net
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ
comp.games, internet

Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в свойте градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система.

Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManiak

Клубове в провинцията: